

Toelichting op de nieuwe spelregels met ingang van 1 juli 2016

Op 1 maart 2016 heeft de IHF de aangesloten landen op de hoogte gebracht van de spelregelwijzigingen die met ingang van 1 juli 2016 van kracht worden. Dit was een eerste versie van de spelregelwijzigingen. Hieronder volgt de definitieve versie inclusief toelichting op de spelregels.

Doelverdediger als speler

Op basis van de oude spelregels was het mogelijk om een doelverdediger te wisselen voor een veldspeler met een hesje. Deze veldspeler moest dan een hesje aan in dezelfde kleur als het shirt van de doelverdediger en deze speler fungeerde officieel als doelverdediger. Deze mogelijkheid van een veldspeler met een hesje blijft in de nieuwe spelregels bestaan. Echter, in aanvulling op de bestaande spelregel mag een 7^e veldspeler de doelverdediger ook daadwerkelijk vervangen, zodat zonder doelverdediger wordt gespeeld.

Deze 7^e veldspeler, die de doelverdediger heeft vervangen, mag niet de functie van doelverdediger uitvoeren. Dit betekent dat deze veldspeler en ook geen andere veldspeler het doelgebied mag betreden om als doelverdediger te fungeren.

In het geval van een wissel, blijven de huidige spelregels van toepassing.

Bestrafing

Indien de bal in het spel is en een van de 7 veldspelers betreedt het doelgebied om een vrije doelmogelijkheid te verhinderen (bijv. door het blokkeren van de bal), dan wordt aan de tegenstander een 7-meterworp toegekend. De betreffende veldspeler die de vrije doelmogelijkheid heeft verhinderd krijgt ook een progressieve bestraffing. Daarnaast moet ook een progressieve bestraffing gegeven worden als een team zonder een doelverdediger speelt en een speler voor tactische redenen het eigen doelgebied betreedt (8:7f).

Uitworp en Time-out

Indien het team dat met 7 veldspelers speelt een uitworp moet uitvoeren, zal een doelverdediger (of een veldspeler met een hesje) een van de veldspelers moeten vervangen zodat een doelverdediger de uitworp kan uitvoeren. Een uitworp moet namelijk altijd door een doelverdediger worden uitgevoerd. Indien de scheidsrechters het noodzakelijk vinden om in een dergelijke situatie een time-out te geven, dan kan dat worden gedaan (geen verplichting tot time-out). Voor het uitvoeren van een beginworp is het niet noodzakelijk dat een doelverdediger (of een veldspeler met een hesje) een van de veldspelers vervangt.

Vrije worp na eindsignaal

Indien de tegenstander een vrije worp krijgt na het eindsignaal, dan is het toegestaan dat het verdedigende team een veldspeler wisselt voor een doelverdediger als het team op dat moment met zeven veldspelers speelt.

De spelregels worden als volgt aangepast:

Regel 2:5	Een wissel van een veldspeler voor een doelverdediger is toegestaan als een vrije worp genomen moet worden na het eindsignaal.
Regel 4:1	Het is niet langer verplicht voor een team om gedurende de hele wedstrijd met een doelverdediger te spelen.
Regel 12:2	Een veldspeler met hesje mag nog steeds deelnemen aan de wedstrijd. Een doelverdediger moet een veldspeler vervangen bij de uitvoering van een uitworp.
Verduidelijking 2(e)	Een time-out kan gegeven worden in het geval dat een doelverdediger een veldspeler vervangt om de uitworp uit te voeren (geen verplichting).
Richtlijnen	Direct progressieve bestraffing voor een veldspeler als deze het eigen doelgebied betreedt als het team zonder doelverdediger speelt en dit gebeurt om tactische redenen.

Geblesseerde speler

Binnen de NHV-competities zal deze wijziging alleen van toepassing zijn in de Beneleague, de eredivisies en de eerste divisies!

De laatste jaren is gebleken dat er steeds meer situaties zijn, waarbij spelers vragen om een blessurebehandeling op het speelveld, terwijl dit niet noodzakelijk was. Dit werd gedaan om het ritme van de wedstrijd te onderbreken. Hierdoor treden onsportieve acties op en dit gedrag zorgde tevens ervoor dat de wedstrijden langer duurde, wat ook invloed heeft op de televisie-uitzendingen. Tot op heden is door de waarnemers en scheidsrechters te weinig gedaan om deze acties tegen te gaan.

De nieuwe spelregels bevatten nieuwe instructies voor de scheidsrechter hoe te handelen in dergelijke situaties:

- Indien de scheidsrechters zeker zijn dat een geblesseerde speler medische verzorging nodig heeft op het speelveld, dan dienen zij onmiddellijk een time-out (handgebaar nr. 15) te geven. Tevens geven de scheidsrechters het handgebaar (nr. 16) zodat 2 personen de toestemming hebben om het speelveld te betreden en de geblesseerde speler op het speelveld verzorgd kan worden.
- In alle andere gevallen, zullen de scheidsrechters eerst de speler vragen om op te staan voor medische verzorging buiten het speelveld, voordat zij het handgebaar nr. 16 (toestemming voor officials voor het betreden van het speelveld) geven.
Indien alleen een time-out (handgebaar nr. 15) is aangegeven dan betekent dit dat de geblesseerde speler het speelveld **niet** hoeft te verlaten. De “geblesseerde” speler mag in dit geval verder spelen. Hij kan ook voor verzorging het speelveld verlaten en op ieder moment, uiteraard na een correcte wissel, het speelveld weer betreden.
- Een speler die medische verzorging heeft gehad **buiten** het speelveld, mag het speelveld op ieder moment betreden.
- Elke speler die zich niet houdt aan deze spelregel, zal worden bestraft op grond van onsportief gedrag (progressieve bestraffing).
- Indien een speler, die medische verzorging op het speelveld heeft gehad en 3 aanvallen van **zijn team** niet mag deelnemen aan het spel, een tijdelijke uitsluiting krijgt dan mag deze speler na afloop van de tijdelijke uitsluiting het speelveld betreden (ongeacht het aantal aanvallen van zijn team).

De spelregels zijn als volgt aangepast:

- Na het krijgen van medische verzorging op het speelveld, moet de speler het speelveld verlaten.
- Deze speler mag het speelveld weer betreden nadat de 3^{de} aanval van **zijn team** is voltooid.
- Een aanval start op het moment dat het team in balbezit komt en eindigt op het moment dat een doelpunt is gescoord of het aanvallende team het balbezit verliest.
- Indien een speler een blessurebehandeling nodig heeft op het speelveld en het team van deze speler heeft op dat moment balbezit, dan wordt dit gezien als de eerste aanval van het team.
- De speler die verzorging op het speelveld heeft gekregen, mag op het speelveld worden vervangen voor een andere speler, zodat met hetzelfde aantal spelers verder gespeeld kan worden.
- Deze speler mag, ongeacht het aantal aanvallen, het speelveld betreden wanneer de wedstrijd wordt hervat na de pauze.
- Indien een speler het speelveld betreedt voordat de 3 aanvallen van zijn team zijn voltooid, dient dit te worden bestraft als een foutieve wissel;
- De tijdwaarnemer/secretaris/waarnemer is verantwoordelijk voor het controleren van het aantal gespeelde aanvallen. Na drie aanvallen zal de tijdwaarnemer/secretaris/waarnemer het team informeren (bijvoorbeeld door het weghalen van een kaart met het nummer van de speler) dat de betreffende speler weer mag deelnemen aan de wedstrijd.
Deze beslissing van het tellen van de aanvallen wordt gebaseerd op waarnemingen van de feiten door de tijdwaarnemer/secretaris/waarnemer.
- In de twee volgende situaties hoeft de speler **niet** gedurende 3 aanvallen van zijn team het speelveld te verlaten als hij een blessurebehandeling op het speelveld heeft gehad:
 - Indien de vereiste blessurebehandeling op het speelveld een gevolg is van een overtreding en deze overtreding leidt tot een progressieve bestraffing van de tegenstander.
 - Indien de doelverdediger een blessurebehandeling nodig heeft binnen het speelveld, als de doelverdediger aan het hoofd is geraakt door de bal bij een verdedigende actie in het cirkelgebied.

- Indien de scheidsrechters toestemming hebben verleend aan twee personen (die deelname gerechtigd zijn) van een team om het speelveld te betreden voor verzorging van een geblesseerde speler, mag het team dit niet weigeren. Indien het betreffende team niet het speelveld betreedt voor de verzorging, ondanks een herhaaldelijk verzoek, dan dient de teamverantwoordelijk progressief te worden bestraft.

De spelregels worden als volgt aangepast:

Regel 4:11	De regel die bepaalt dat de speler, die een blessurebehandeling ontvangt op het speelveld, 3 aanvallen van zijn team het speelveld moet verlaten. Op het einde van de helft van de speeltijd vervalt het aantal aanvallen. Dit betekent dat de speler na de pauze weer mee mag spelen. Bestrafing in het geval van het te vroeg betreden van het speelveld (foutieve wissel).
Regel 18:1	Uitbreiding van de gezamenlijk verantwoordelijkheid van de tijdwaarnemer en secretaris. De beslissing wordt genomen op grond van waarneming van feiten.
Verduidelijking 8	Verduidelijking van deze nieuwe spelregel wordt hierin beschreven.

Passief spel

De huidige spelregels (7:11 en 7:12 en toelichting 4) ten aanzien van passief spel blijven onveranderd. Dit houdt in dat:

- het moment dat het waarschuwingsgebaar passief spel gegeven moet worden **niet** wijzigt.
- het moment dat het waarschuwingsgebaar passief spel vervalt **niet** wijzigt.
- de scheidsrechters mogen nog steeds op elk moment fluiten voor passief spel (vrije worp voor verdedigers) nadat het waarschuwingsgebaar voor passief spel is gegeven.
- de scheidsrechters voor passief spel mogen fluiten (vrije worp voor verdedigers) zonder dat het waarschuwingsgebaar voor passief spel is gegeven. Een voorbeeld van een dergelijk situatie is als een aanvaller bewust weigert om op doel te schieten terwijl hij een vrije doelkans heeft.

De wijzigingen ten aanzien van passief spel hebben betrekking op het moment dat het waarschuwingsgebaar passief spel is gegeven. De spelregel 17:12 en toelichting 4D zijn hiervoor aangepast.

Maximaal 6 passes

- Nadat het waarschuwingsgebaar voor passief spel is gegeven door een van de scheidsrechters, heeft het aanvallende team maximaal 6 passes om op doel te schieten. Indien geen schot op doel heeft plaatsgevonden, fluit een van de scheidsrechters voor passief spel (vrije worp voor de tegenstander).
- Het aantal passes wordt niet onderbroken in geval van een vrije worp, een inworp of uitworp. Ditzelfde geldt als een schot wordt geblokkeerd door het verdedigende team. Met andere woorden als na 2 passes een schot op doel wordt gedaan en de bal wordt geblokkeerd door de verdediging en de bal komt terug bij de aanvallers, dan begint het tellen van het aantal passes niet opnieuw bij 0. In dit geval wordt het aantal passes zelfs 3.
- Indien een pass wordt gedaan en deze kan niet onder controle worden gebracht door de aanvaller, omdat een overtreding is gemaakt door een verdedigende speler, dan geldt dit niet als een pass.
- Indien een pass wordt gedaan en deze gaat via een verdediger over de zijlijn of achterlijn, of een schot op doel wordt geblokkeerd door een verdediger, dan geldt dit niet als pass.
- De beslissing ten aanzien van het aantal passes vindt plaats op basis van de waarneming van de feiten door de scheidsrechter(s).

Extra pass

Indien het verdedigende team een overtreding maakt na de 6e pass, maar voordat de scheidsrechters hebben gefloten voor passief spel, wordt een vrije worp toegekend aan het aanvallende team. In dit geval heeft het aanvallende team een extra pass om tot afronding te komen, naast de mogelijkheid om de vrije worp rechtstreeks op het doel te werpen. Hetzelfde geldt ook bij een inworp of uitworp.

Indien een schot op doel na de 6^e pass wordt geblokt door het verdedigende team en de bal gaat naar een speler van het aanvallende team, dan heeft het aanvallende team nog een extra pass om tot een doelkans te komen.

Progressieve bestraffing

Indien het waarschuwingsgebaar voor passief spel is gegeven, kan het verdedigende team het spel proberen te onderbreken door een serie van overtredingen te maken op grond van spelregel 8:3. Door een serie van overtredingen te maken, zal steeds een vrije worp gegeven worden aan het aanvallende team. Na de 6^e vrije worp zal het aanvallende team op doel moeten schieten, zonder dat het team een goede aanval heeft kunnen opzetten. Dit gedrag van het verdedigende team is ongewenst en als dit gedrag wordt waargenomen dient dit consequent progressief te worden bestraft.

De spelregels worden als volgt aangepast:

Regel 7:12	Nadat het waarschuwingsgebaar voor passief spel is gegeven, heeft het aanvallende team maximaal 6 passes om tot een doelkans te komen. Het tellen van het aantal passes vindt plaats op basis van waarneming van de scheidsrechters (7:11).
Toelichting 4D	Uitzonderingen ten aanzien van het tellen van de passes.
Toelichting 4D2	Progressieve bestraffing voor overtredingen met als doel het onderbreken van de passes.
Toelichting 4D3a	Indien aan het aanvallende team een vrije worp wordt toegekend of een inworp krijgt, wordt het aantal passes niet onderbroken. Hetzelfde geldt bij het blokken van de bal door het verdedigende team
Toelichting 4D3b	Indien het verdedigende team een overtreding maakt na de 6 ^e pass, wordt een vrije worp toegekend aan het aanvallende team. In dit geval heeft het aanvallende team een extra pass om tot afronding te komen. Het aanvallende team krijgt ook een extra pass als na de 6 ^e pass een schot op doel wordt gedaan en de bal wordt geblokt door het verdedigende team en dit leidt tot een inworp of balbezit voor het aanvallende team.

In de onderstaande overzichten wordt aangegeven van voorbeelden wanneer het een pass is en of er na de 6^e pass nog een extra pass beschikbaar is.

Passief spel

Voorbeelden of een pass wordt geteld? (voordat de 6e pass is gegeven)

Actie aanvaller 1	Actie verdediger	Actie aanvaller 2	Hoe gaat spel verder	Beslissing
1 Pass naar een teamgenoot	geen balcontact	krijgt bal onder controle	spel gaat verder	Pass telt
2 Pass naar een teamgenoot	raakt de bal	krijgt bal onder controle	spel gaat verder	Pass telt
3 Pass naar een teamgenoot	raakt/blokt de bal en de bal gaat terug naar aanvaller 1	geen bal contact	spel gaat verder	Pass telt
4 Pass naar een teamgenoot	bal gaat over de zijlijn/achterlijn	geen bal contact	Inworp voor de aanvaller	pass telt niet
5 Pass naar een teamgenoot	overtreding op aanvaller 1 tijdens de pass	Krijg de bal niet onder controle	Vrije worp voor de aanvaller	pass telt niet
6 Pass naar een teamgenoot	overtreding op aanvaller 2	Krijg de bal niet onder controle	Vrije worp voor de aanvaller	pass telt niet
7 Schot op doel	Doelverdediger houdt de bal tegen/bal komt terug van het doel	krijgt de bal onder controle	spel gaat verder	Waarschuwingsgebaar passief weg
8 Schot op doel	Doelverdediger houdt de bal tegen/bal komt terug van het doel	Bal gaat over de zijlijn	Inworp voor de aanvaller	Waarschuwingsgebaar passief weg
9 Schot op doel	geen actie	Geen actie	Doelpunt, beginworp	Aanval ten einde
10 Schot op doel	Doelverdediger krijgt de bal onder controle	Geen actie	Uitworp	Balbezit verloren/aanval ten einde
11 Schot op doel	Doelverdediger houdt de bal tegen/bal komt terug van het doel	Teamgenoot van doelverdediger krijgt de bal onder controle	spel gaat verder	Balbezit verloren/aanval ten einde
12 Schot op doel	Verdediger blokt de bal en de bal gaat over de zijlijn of achterlijn	Geen actie	Inworp voor de aanvaller	pass telt niet
13 Schot op doel	Verdediger blokt de bal	Krijgt de bal onder controle	spel gaat verder	Pass telt
14 Schot op doel	Verdediger blokt de bal	aanvaller 1 krijgt de bal onder controle	spel gaat verder	Pass telt
15 Schot op doel	Geen actie	Krijgt de bal onder controle	spel gaat verder	Pass telt

Passief spel

Voorbeelden van situaties na de 6e pass

Actie aanvaller 1	Actie verdediger	Actie aanvaller 2	Hoe gaat spel verder	Beslissing
1 Schot op doel	Geen actie	krijgt bal onder controle	Vrije worp voor verdediger	Passief spel
2 Schot op doel	Verdediger raakt de bal	krijgt bal onder controle	Spel gaat verder	Extra pass
3 Schot op doel	Verdediger blokt de bal	Aanvaller krijgt de bal onder controle	Spel gaat verder	Extra pass
4 Schot op doel	Verdediger blokt de bal	Aanvaller 1 krijgt de bal onder controle	Spel gaat verder	Extra pass
5 Schot op doel	Verdediger blokt de bal en gaat over de zijlijn of achterlijn	Geen actie	Inworp aanvaller	Extra pass
6 Schot op doel	overtreding op aanvaller 1 gedurende het schot	Geen contact met de bal	Vrije worp aanvaller	Extra pass
7 Schot op doel	Doelverdediger houdt de bal tegen/bal komt terug van het doel	Aanvaller krijgt de bal onder controle	Spel gaat verder	Waarschuwingsgebaar passief spel weg
8 Schot op doel	Doelverdediger houdt de bal tegen	Bal gaat over de zijlijn	Inworp aanvaller	Waarschuwingsgebaar passief spel weg
9 Schot op doel	Geen actie	Geen actie	Doelpunt, beginworp	Aanval ten einde
10 Schot op doel	Doelverdediger krijgt de bal onder controle	Geen actie	Uitworp	Bal verloren/aanval ten einde
11 Schot op doel	Doelverdediger houdt de bal tegen/bal komt terug van het doel	Verdediger krijgt de bal onder controle	Spel gaat verder	Bal verloren/aanval ten einde

Laatste 30 seconden

Met ingang van de spelregelwijziging in 2005, wordt onsportief gedrag (bijvoorbeeld het voorkomen van een beginworp) of grove overtredingen in de laatste minuut bestraft volgens speciale spelregels. De speler wordt gediskwalificeerd en de scheidsrechters maken een schriftelijk rapport wat in de meeste gevallen leidt tot een schorsing.

Deze maatregelen hebben slechts deels succes opgeleverd. Aangezien spelers nog steeds bereid zijn het risico te nemen voor een schorsing als ze met een kleine overtreding een doelkans van een tegenstander kunnen voorkomen, zodat de tegenstander niet het winnende doelpunt of gelijkmaker kan scoren.

7-meterworp

De voorwaarden en kenmerken van de spelregel 8.10c en 8.10d wijzigen niet. Er zijn daarmee ook geen wijzigingen beoogd voor de toepassing van deze spelregel.

Alleen de bestraffing bij dergelijke overtredingen wordt op de volgende punten gewijzigd:

- In plaats van een standaard diskwalificatie met schriftelijk rapport op grond van 8.10c en 8.10d, wordt de schuldige speler of official bestraft met een diskwalificatie **zonder** rapport. Tevens wordt **een 7-meterworp** toegekend aan de tegenstander.
- Een diskwalificatie met schriftelijk rapport dient alleen te worden gegeven op basis van regel 8.10c en 8.10d indien de scheidsrechters van mening zijn dat de overtreding is gemaakt op grond van regel 8.6 of 8.10a-b.
- Het moment dat deze speciale spelregel ("laatste minuut regel") toegepast moet worden, wordt gewijzigd naar **de laatste 30 seconden** van de wedstrijd. Hierbij is beslissend dat de overtreding wordt gemaakt gedurende de laatste 30 seconden van de wedstrijd of gelijktijdig met het eindsignaal.
- De laatste 30 seconden van de wedstrijd start na 59-min en 30 seconden. Bij verlengingen start de laatste 30 seconden bij respectievelijk 69-min en 30 seconden of 79-min en 30 seconden.

Bal niet in het spel

Indien de bal **niet in het spel** is (spelregel 8.10c) en de uitvoering van de beginworp, vrije worp, inworp of uitworp wordt voorkomen of vertraagd in de laatste 30 seconden van de wedstrijd, wordt dit bestraft met een diskwalificatie en een 7-meterworp.

Enkele voorbeelden van voorkomen/vertragen van een worp zijn:

- het vasthouden van de tegenstander;
- het niet reglementair hinderen van de werper;
- het voorkomen dat de werper een worp kan uitvoeren;
- het onderscheppen van een pass naar de werper;
- het verhinderen/verstoren dat een werper de bal kan ontvangen of
- het niet loslaten van de bal.

Deze spelregel is ook van toepassing indien de wedstrijd wordt onderbroken door een foutieve wissel van het verdedigende team, zodat de uitvoering van een worp wordt voorkomen of vertraagd.

Geen 7-meterworp en geen diskwalificatie

Indien een speler in de laatste 30 seconden van de wedstrijd te weinig afstand houdt bij de uitvoering van een vrije worp, inworp, beginworp of uitworp, wordt **alleen** een 7-meter en diskwalificatie gegeven als de worp niet uitgevoerd kan worden. Als de worp kan worden uitgevoerd, maar deze wordt geblokt door een speler die te dichtbij staat, dan volgt net zoals tijdens de rest van de wedstrijd een progressieve bestraffing en **geen** 7-meterworp. De bal heeft namelijk de hand van de werper verlaten (15;2 1^e alinea).

Bal in het spel

Indien de bal **in het spel** is (spelregel 8.10d) en het aanvallende team voorkomt door middel van een overtreding (uiterst onsportief gedrag) op grond van spelregel 8.5 of 8:6 (diskwalificatie) dat de tegenstander een vrije doelkans verkrijgt gedurende de laatste 30 seconden van de wedstrijd, dan wordt de schuldige speler bestraft met een diskwalificatie zonder rapport (8:5). Tevens moet een 7-meterworp worden toegekend aan de tegenstander. Indien de overtreding is gemaakt op grond van 8:6 dient een diskwalificatie met rapport te worden gegeven aan de schuldige speler.

Indien in de laatste 30 seconden van de wedstrijd een reguliere tijdelijke uitsluiting (spelregel 8:3 of 8:4) of een reguliere vrije worp (spelregel 8:2) wordt toegekend, dan is deze spelregel niet van toepassing en mag dus **geen 7-meterworp** worden toegekend.

De volgende punten moeten worden meegenomen bij de beoordeling van dergelijke overtredingen:

- Indien de speler op wie de overtreding wordt gemaakt, een doelpunt scoort, dan telt het doelpunt en moet de schuldige speler gediskwalificeerd worden en mag dus **geen 7-meterworp** worden toegekend.
- Indien de speler op wie de overtreding wordt gemaakt, een “geslaagde” pass maakt naar een medespeler, dient het directe resultaat te worden afgewacht. Indien de medespeler een doelpunt scoort, dan geldt dit als een geldig doelpunt en wordt **geen 7-meterworp** toegekend. Daarnaast moet de speler die de overtreding heeft gemaakt gediskwalificeerd worden.
- Indien de speler op wie de overtreding wordt gemaakt, een “geslaagde” pass maakt naar een medespeler en deze medespeler de bal verder speelt naar een andere medespeler dan moeten de scheidsrechter onmiddellijk het spel onderbreken en **een 7-meterworp** toekennen. Daarnaast moet de speler die de overtreding heeft gemaakt gediskwalificeerd worden.
- Indien de speler op wie de overtreding wordt gemaakt, een “geslaagde” pass maakt naar een medespeler en deze medespeler scoort geen doelpunt, dan moet **een 7-meterworp** worden toegekend. Daarnaast moet de speler die de overtreding heeft gemaakt gediskwalificeerd worden.

In de situatie zoals hierboven beschreven wordt de 7-meterworp niet toegekend omdat een vrije doelkans wordt verhinderd, maar deze 7-meterworp geldt als een extra straf voor een overtreding op grond van spelregel 8.5 of 8.6 gedurende de laatste 30 seconden van de wedstrijd.

Indien in de laatste 30 seconden van de wedstrijd een snelle tegenaanval wordt uitgevoerd en de doelvorderder botst met een tegenstander (buiten het doelgebied), dan dient een 7-meterworp te worden toegekend op grond van het commentaar van regel 8.5 (laatste alinea).

Overtreding official

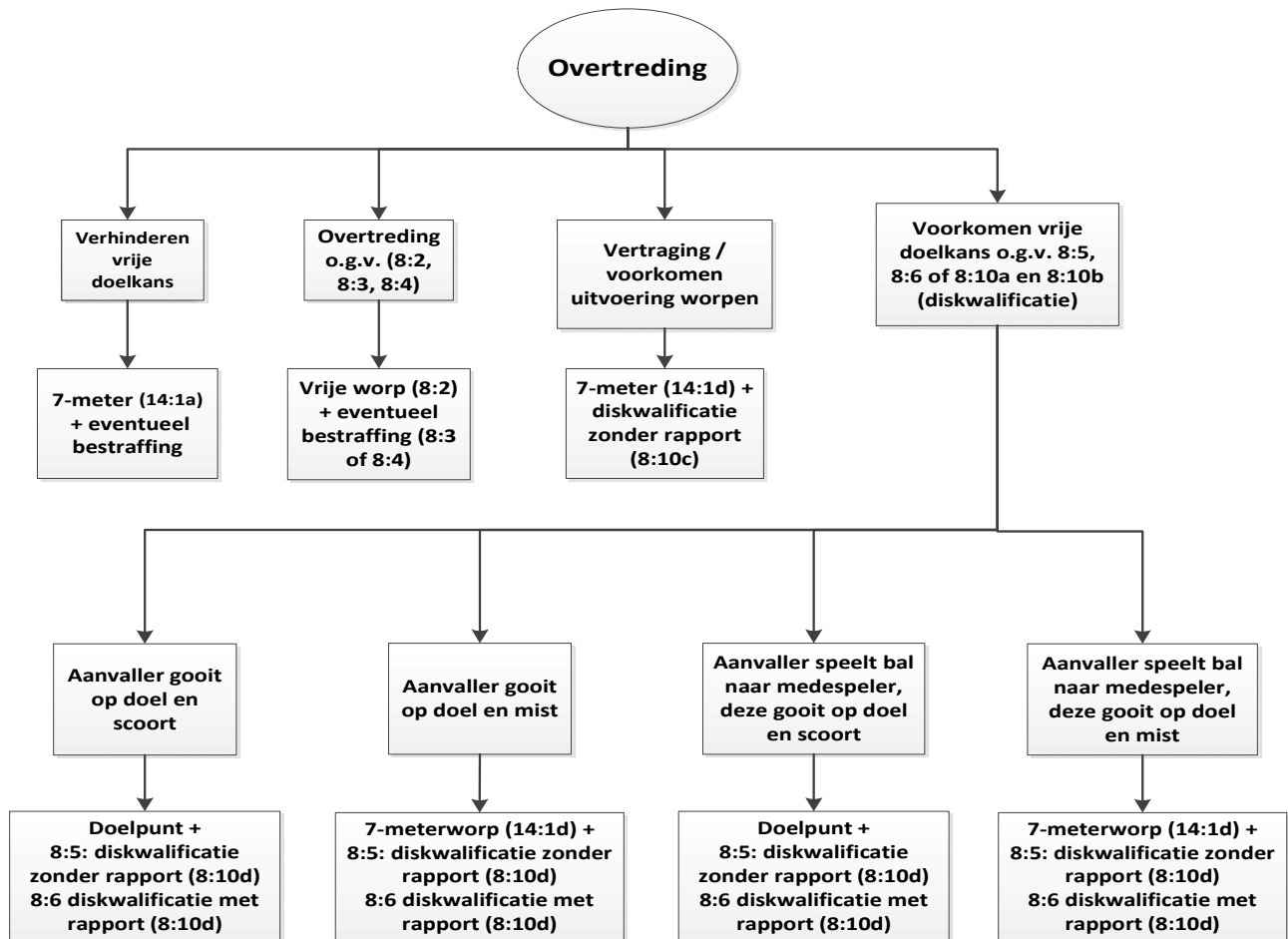
Deze spelregel is ook van toepassing indien een official uiterst onsportief gedrag vertoont, gedurende de laatste 30 seconden van de wedstrijd op grond van spelregel 8.10a of 8.10b-I (bedreigend of beledigend gedrag of inmenging in de wedstrijd door middel van het betreden van het speelveld of vanuit de wisselzone). In dit geval krijgt de betreffende official een diskwalificatie met rapport en zal een 7-meterworp aan het aanvallende team worden toegekend.

De spelregels worden als volgt aangepast:

Regel 8:6 commentaar	Laatste 30 seconden
Regel 8:10c	Bal niet in het spel
Regel 8:10d	Bal in het spel Voordeel verkrijgen
Regel 14:1d	7-meterworp op grond van 8:10c of 8:10d
Richtlijnen	Start van de laatste 30 seconden
Richtlijnen	Verduidelijkingen ten aanzien van overtredingen bij de uitvoering van een worp.
Richtlijnen	Het moment van de overtreding op grond van spelregel 8:10c-d
Richtlijnen	Toepassing in geval van foutieve wissel
Richtlijnen	Toepassing in geval van overtreding door doelvorderder

Hieronder een overzicht hoe om te gaan met overtredingen in de laatste 30 seconden.

Overtredingen in de laatste 30 seconden van de wedstrijd



Blauwe kaart

Soms is het voor de teams, toeschouwers en media niet duidelijk of een diskwalificatie gegeven is volgens spelregel 8:5 (geen verdere gevolgen) of spelregel 8:6 (schriftelijk rapport verplicht). De verandering voorziet in meer duidelijkheid hieromtrent.

In geval van een diskwalificatie moet door de scheidsrechters altijd eerst de rode kaart worden getoond. Indien de overtreding is gemaakt op grond van spelregel 8:6 of 8:10a en b, zal na kort overleg tussen de scheidsrechters, de blauwe kaart als extra informatie worden getoond.

Indien de scheidsrechters de blauwe kaart tonen, zal een schriftelijk rapport opgemaakt moeten worden. De tuchtcommissie is vervolgens verantwoordelijk voor verdere acties.

De scheidsrechters moeten de blauwe kaart altijd in bezit hebben.

De spelregels worden als volgt aangepast:

Regel 16:7: Verwijzing naar het IHF handgebaar
 Regel 16:8: Diskwalificatie procedure met schriftelijk rapport
 IHF handgebaar 13: een nieuw handgebaar met de gele, rode en blauwe kaart.